

Taller N° 5
INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA EN SIMULACIÓN CLÍNICA

EXPOSITORES

Nombres	Grado académico	Institución laboral	País
Rodolfo Paredes Esparza	Doctor en Ciencias Biomédicas	Universidad Andrés Bello	Chile
Patricia Gazmuri González	Magister en Enfermería	Universidad Andrés Bello	Chile
Victoria Arriagada	Tesista Magister en Educación Médica	Universidad Andrés Bello	Chile

CARACTERÍSTICAS DEL TALLER

Área temática: Didáctica

Máximo de cupos: 20 participantes

Dirigido a: Docentes de carreras de la salud

RESUMEN

Descripción del taller	El Taller Innovación y Tecnología en Simulación Clínica tiene como objetivo utilizar e incorporar la metodología de simulación clínica a través del uso de recursos tecnológicos innovadores como uso de software, pacientes virtuales, uso de metodología híbrida y Realidad Virtual Inmersiva. Se propone que los participantes conozcan estos nuevos recursos y que puedan aplicar su uso a través de la elaboración de una guía de aprendizaje que incorpore alguno de los recursos disponibles.
Resultados de aprendizaje esperados	<ol style="list-style-type: none"> 1. Conocer los desarrollos tecnológicos e innovadores que pueden ser utilizados en simulación clínica. 2. Confeccionar una guía de aprendizaje que incorpore los recursos tecnológicos. 3. Utilizar los diferentes recursos metodológicos disponibles en la sala.
Estrategias de enseñanza a utilizar	<p>Se plantea un taller práctico en que los participantes, una vez que conozcan los recursos tecnológicos disponibles, generen una guía de aprendizaje que incorpore estos recursos para luego aplicarla entre pares.</p> <p>Se dispondrá de estaciones de trabajo con los recursos disponibles para su uso.</p> <p>Mesa 1 Sistema Multijugador Organon 3D</p> <p>Mesa 2 Realidad Virtual en radiología Siemens Healthineers</p> <p>Mesa 3 Software pacientes virtuales mediante avatar – Body Interact</p> <p>Mesa 4 Software pacientes virtuales mediante paciente estandarizado – Paciente 360°</p>